



Els jocs protagonitzats per dones investigadores contribueixen a proporcionar referents científics femenins

El concurs escolar de disseny de videojocs 'Científics en Joc' premia els millors projectes amb la química com a protagonista

La tercera edició del concurs ha comptat amb la participació de 500 alumnes de 5è de primària de 20 escoles de tot el territori

El programa de la Secretaria d'Universitats i Recerca proposa el disseny d'un videojoc basat en una personalitat científica catalana

Amb motiu de la celebració de l'Any de la Taula periòdica, els protagonistes dels videojocs d'enguany són investigadors catalans de l'àmbit de la química

Dimecres, 22 de maig de 2019

El director general de Recerca, Joan Gómez Pallarès, ha inaugurat aquest matí la jornada final de la tercera edició del concurs escolar *Científics en Joc*, organitzat per la Secretaria d'Universitats i Recerca. En la seva intervenció, Gómez Pallarès ha reivindicat el valor del joc com a mètode pedagògic: **"Fa dos mil anys els nens i les nenes de les antigues Grècia i Roma aprenien de la mateixa forma que heu fet vosaltres, jugant"**. Davant de l'auditori d'estudiants finalistes del concurs, el director general de Recerca ha reivindicat que **"la ciència és més senzilla del que molts pensen i comença just en el moment en què un nen o una nena es fa una pregunta"**.

Mig miler d'alumnes de 5è de primària d'una vintena d'escoles de tot el territori català han participat en aquesta tercera edició de *Científics en Joc*. En el transcurs de la gala, que ha tingut lloc al Museu de Ciències Naturals de Barcelona presentada pel divulgador científic Dani Jiménez, les escoles finalistes han exposat els projectes de videojocs que han treballat a classe durant el curs. Entre altres aspectes, els alumnes han ideat la mecànica del joc, els personatges, els escenaris, l'estètica i els diversos reptes que haurà de superar el protagonista.

Amb l'objectiu de commemorar el 150è aniversari de la creació de la Taula Periòdica dels Elements, els protagonistes de l'edició 2019 de *Científics en Joc* han estat investigadors i investigadores de l'àmbit de la química. D'aquesta manera, els nois i noies ha descobert la importància d'aquesta branca de la ciència desenvolupant videojocs en temàtiques tan diverses com ara l'agricultura, la contaminació, la cuina o els combustibles renovables.

El programa de divulgació de la recerca i foment de les vocacions científiques de la Secretaria d'Universitats i Recerca ha potenciat aquest any la interacció entre alumnes i científics protagonistes dels projectes. En molts casos, els investigadors



escollits han visitat les escoles i han aprofitat la seva recerca a l'alumnat a través de xerrades i tallers que han tingut lloc als diferents centres de forma paral·lela al desenvolupament del concurs.

La cerimònia de lliurament de premis ha comptat amb la presència tres científiques i un científic: Maribel Casas (investigadora en els efectes dels contaminants a ISGlobal), Joan Grimalt (enginyer químic i professor del CSIC), Eva Pellicer (investigadora en nous materials a la UAB) i Lillianne Ganges (bioquímica i investigadora a l'IRTA). En la línia de l'anterior edició del concurs, dedicat a dones científiques en actiu, l'elecció de protagonistes dels jocs també ha contribuït enguany a la visibilitat de la figura de la dona investigadora d'èxit entre l'alumnat de primària.

Durant la cerimònia, les escoles finalistes han defensat la proposta de videojoc davant d'un jurat format per professionals de l'educació, la ciència i la indústria del videojoc. La proposta guanyadora del Premi al Millor Videojoc ha estat el projecte "Salvem la Terra amb Eva Pellicer" de l'escola Les Cometes de Sant Llorenç del Penedès. A més, s'han atorgat mencions especials a la millor història (Col·legi Jardí de Granollers), millor estètica (Escola Torre de la Llebre de Rubí), millor contingut científic (Escola Les Cometes) i al millor trencaclosques (Escola Pi d'en Xandri de Sant Cugat del Vallès). El videojoc guanyador serà desenvolupat per estudiants de l'Escola de Noves Tecnologies Interactives (ENTI) i posteriorment es penjarà al web [Personatges en Joc](#), on estarà disponible perquè hi puguin jugar els alumnes de totes les escoles catalanes.

Finalment, els alumnes assistents a la gala també han tingut l'oportunitat de conèixer els videojocs desenvolupats durant aquest curs pels alumnes d'ENTI: "L'aventura de Jordi Sabater Pi" i "Marta Estrada, defensora dels oceans!", corresponents a les passades edicions del concurs.